

# Wärmebildkamera Taktik - Anwendung





## Einsatzgrundsätze



Prinzipiell kann eine Wärmebildkamera "WBK" nur unterstützen.

Sie ersetzt niemals die angeeigneten Fähigkeiten und Sicherheitsmaßnahmen.

Ein ständiges durch die WBK blicken, vernachlässigt die Wahrnehmung der eigenen Sinne!



#### Alarm für die Feuerwehr...



- Einsatzmäßige Adjustierung
- Besetzen der Fahrzeuge nach Ausrückeordnung
- Auf der Anfahrt GK "GAMS" und…

WBK einschalten
Check der Funktion (Bild vorhanden, Akku...)



#### Einsatzarten



Man unterscheidet zwischen zwei Einsatzarten:

- 1. Operativer Einsatz durch die Mannschaft
- 2. Taktischer Einsatz durch Führungskräfte



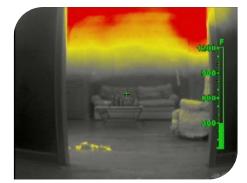
### **Operativer Einsatz...**

19/11/15 08:02:25 **101** °

- Innenangriff Personensuche
- Orientierungsmöglichkeit für den AS-Trupp
- Brandbekämpfung
  - Unterstützung für den Strahlrohrführer
- Nachlöscharbeiten (Glutnester...)
- Schadstoffeinsätze
  - austretende Flüssigkeiten, Gase, Dämpfe...
- Tunneleinsätze
  - Erkunden Löschen Suchen&Retten

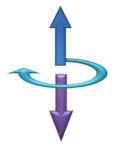


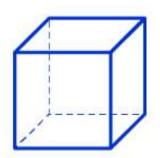
## Betreten eines Raumes – Techniken der Erkundung



Für die erste und immer wiederkehrende Erkundung der Lage in einem Raum gibt es den

- 3-Punkte-Scan oder
- Würfelblick

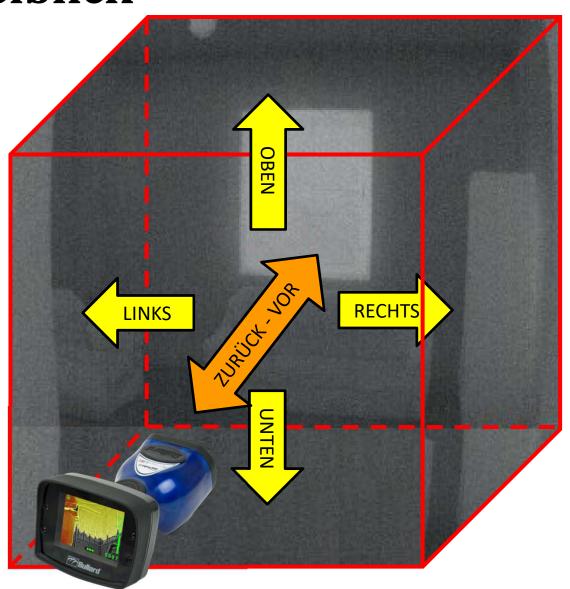




Alle diese Techniken ergeben ein 360° Ergebnis für das horizontale und vertikale Blickfeld.



## Der Würfelblick





Betreten eines Raumes...





## Taktischer Einsatz – Führungskräfte

- Lage erkunden beurteilen
- Personensuche am Land / auf dem Wasser
- Brandwache,
   Brandsicherheitswache
- Schadstoffeinsatz am Land / zu Wasser
  - Feststellen von Leckagen und/oder Füllständen











## Füllstandsfeststellung

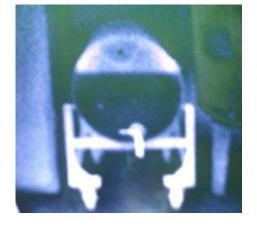


















## Einsatzgrenzen

- IR-Strahlung absorbierende Stoffe
  - (Wasserdampf, Spritzwasser, Glas, glatte Flächen, Flüssigkeiten)
- Bildinterpretation
  - Wärmestrahlungsverhalten von Stoffen
  - tatsächliche Temperatur der hellen Bereiche
  - Reflexionen
- Umgebungstemperatur
- Energieversorgung
- Explosionsschutz ??

